



SPAZIO ITALIA

MANUALE D'USO MINI TIME SI

1 INDICE GENERALE

1 DESCRIZIONE PRODOTTO.....	2
2 MASTER-CARD O MASTER-CODE.....	3
3 COLLEGAMENTI.....	4
4 CARATTERISTICHE ELETTRICHE.....	5
5 MODI OPERATIVI.....	5
6 PROGRAMMAZIONE.....	6
6.1 <i>MENÙ 1 – INSERIMENTO TITOLO UTENTE.....</i>	<i>6</i>
6.2 <i>MENÙ 2 – CANCELLAZIONE TITOLO UTENTE.....</i>	<i>7</i>
6.3 <i>MENÙ 3 – ABILITAZIONE TITOLO UTENTE.....</i>	<i>7</i>
6.4 <i>MENÙ 4 – IMPORTAZIONE DATI.....</i>	<i>8</i>
6.5 <i>MENÙ 5 – ESPORTAZIONE DATI.....</i>	<i>8</i>
6.6 <i>MENÙ 6 – SETTAGGI GENERALI.....</i>	<i>8</i>
6.7 <i>MENÙ 7 – MODIFICA TEMPISTICHE ATTIVAZIONI.....</i>	<i>9</i>
6.8 <i>MENÙ 8 – SELEZIONE ATTIVAZIONI.....</i>	<i>10</i>
6.9 <i>MENÙ 9 – CONFIGURAZIONE LETTORI.....</i>	<i>11</i>
6.10 <i>MENÙ 10 – LOGICA INGRESSI.....</i>	<i>13</i>
6.11 <i>COMANDI PARTICOLARI.....</i>	<i>13</i>
7 GESTIONE PORTA.....	14
8 BUZZER.....	15
9 EFFRAZIONE.....	16
10 RIPRISTINO DI EMERGENZA.....	17
11 ATTIVAZIONI PREIMPOSTATE.....	18
12 NOTE DELL'INSTALLATORE.....	19

1 DESCRIZIONE PRODOTTO



Il Mini-Time è un dispositivo di controllo accessi capace di archiviare CODICI e TESSERE in completa autonomia. La centrale può memorizzare fino a 700 titoli con numerazione da 1 a 999.999.999 e una sequenza caratteri associata ad ogni titolo.

Questa apparecchiatura integra due relè utilizzabili per svariate funzioni e due uscite open-collector, ha inoltre due ingressi digitali utili ad esempio per la gestione porta.

Tastiera:

La tastiera è a sfioramento. Non è necessario esercitare pressione.

Durante il normale funzionamento il tasto “#” cancella l’ultimo carattere inserito. Se viene premuto due volte di seguito elimina tutto il codice finora inserito (beep prolungato).

Il tasto “E” serve per confermare il codice digitato, solo a questo punto il sistema ricerca il codice nell’archivio.

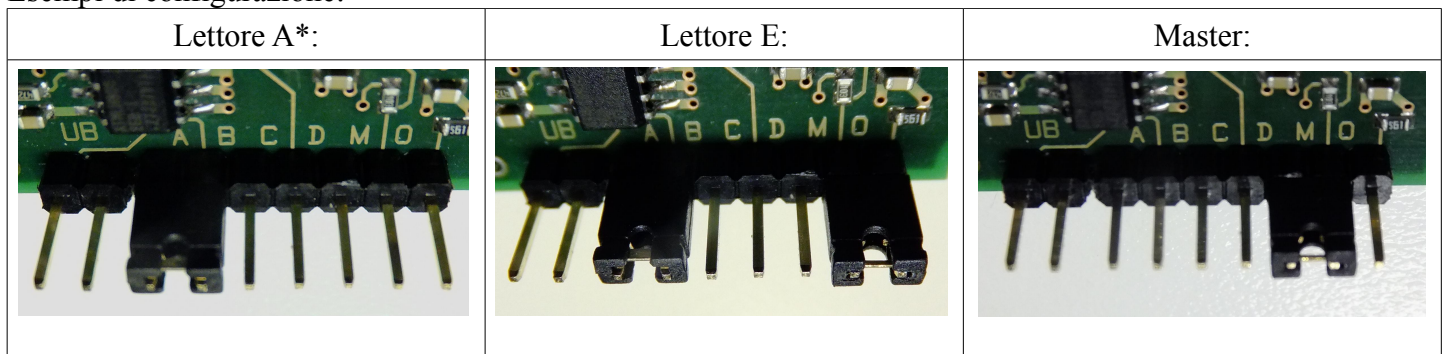
Jumper di Configurazione:

Sul circuito stampato (quindi accessibile soltanto con il dispositivo aperto) c’è un jumper per comunicare al dispositivo di funzionare come Master (autodecisionale, che può essere collegato al pc via SPACenet) o come Slave (cioè lettore non auto-decisionale, che deve essere collegato ad un Master via SPInet).

Se non è presente alcun jumper il Mini-Time cancella eventuali attivazioni perenni salvate in EEPROM; questa modalità viene segnalata accendendo in sequenza i 3 led rosso, giallo, verde.

Configurazione voluta:	Lettores A	Lettores B	Lettores C	Lettores D	Lettores E	Lettores F	Lettores G	Lettores H	Master
Jumper inseriti:	A	B	C	D	A+O	B+O	C+O	D+O	M

Esempi di configurazione:



(*) In una rete SPInet della quale il Mini-Time è il Master non potranno essere collegati altri lettori configurati come “Lettores A” in quanto già il Master ha a bordo un lettore che viene considerato come tale.

Nel caso invece si colleghi un Mini-Time come Slave ad esempio ad un Saturn o ad un Satellite, saranno possibili tutte le configurazioni da “Lettores A” a “Lettores H”.

ATTENZIONE (1): I dispositivi hanno a bordo i contatti di comando che vengono attivati in caso di tessera/codice valido. Benché il dispositivo sia provvisto di un sistema anti-effrazione il quale comanda una eventuale uscita di allarme, va riposta attenzione a utilizzare i contatti del dispositivo posto all’interno della zona protetta.

ATTENZIONE (2): Come in ogni rete a bus non possono coesistere dispositivi con lo stesso indirizzo, ciò comporta la necessità di configurare ogni dispositivo in SPInet con una combinazione di jumper diversa.

Se invece utilizzato come “master” andrà specificato un indirizzo diverso per ogni unità di controllo presente nella SPACEnet.

Nel caso in cui vengano erroneamente configurati due lettori con lo stesso indirizzo SPInet, essi emetteranno periodicamente tre brevi beep seguiti da una pausa.

Sul bus SPACEnet invece non è possibile avere segnalazioni di errore in caso di indirizzi duplicati.

2 MASTER-CARD O MASTER-CODE

Il dispositivo per funzionare ha bisogno di un Master-Code (è il codice che permetterà all'amministratore del sistema di entrare in modalità programmazione e modificare le impostazioni del dispositivo); all'accensione viene verificata la presenza di questo codice e qualora non fosse mai stato impostato, il sistema imposta quello di default: “12345”.

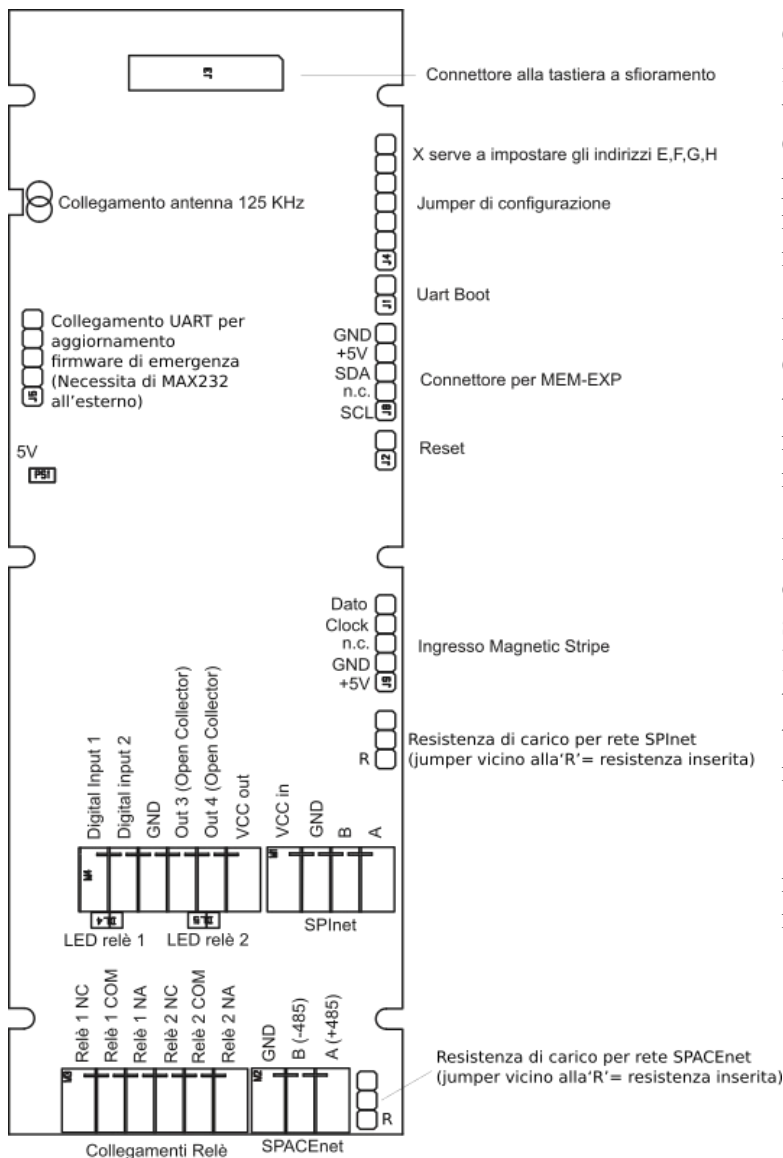
E' consigliabile personalizzarlo il prima possibile per evitare che qualcuno non autorizzato acceda (magari involontariamente) alla programmazione e modifichi parametri a sproposito.

Nel caso di smarrimento della suddetta tessera o codice è possibile attuare le procedure descritte nel capitolo “*Ripristino di emergenza*”.

Nel caso invece se ne sia ancora in possesso e la si voglia cancellare o cambiare riferirsi al capitolo “*Programmazione*” alla voce “*Comandi particolari*”.

Nota: La lunghezza del Master-Code, se inserito da tastiera, deve essere compresa tra 4 e 14 caratteri.

3 COLLEGAMENTI



Come accennato nella descrizione del prodotto il dispositivo può comportarsi da Master o da Slave.

Quando Master può comandare lettori sulla SPIInet, può contenere un archivio tessere e quindi eseguirne la validazione, può entrare in modalità programmazione, può comunicare con il centro (PC) via SPACEnet e alla prima accensione richiede una Master Card.

Quando Slave invece rimane semplicemente in attesa di una tessera (o di un codice digitato su tastiera) che invierà al proprio Master via rete SPIInet per richiedere la validazione.

La rete SPIInet è una rete RS 485 molto veloce ma che proprio per questo non deve avere lunghezze superiori ai 200 metri. Viene usata per collegare i lettori al concentratore e porta sia dati che alimentazione con un opportuno cavo a 4 fili: una coppia twistata e schermata e una coppia per l'alimentazione.

Su un'unica linea SPIInet si possono collegare fino a 8 lettori e 8 espansioni I/O. Chiaramente se si supera il massimo amperaggio erogabile dal Master è necessario fornire un'alimentazione separata.

La rete SPACEnet è invece la storica rete Spazio Italia che collega le varie unità di controllo al PC.

Essa non include l'alimentazione ed ha velocità inferiori (il Mini-Time può funzionare a 57,600 e a 115,200 baud), proprio per questo permette distanze molto maggiori: fino a 1,200 metri con opportuno cavo twistato e schermato.

Ingressi: i due input digitali godono di pull-up interno a +5V, è quindi buona norma chiuderli a massa o lasciarli liberi, senza applicare tensioni estranee.

Una buona funzione anti-rimbalzo è fornita dai parametri "ritardo impegno" e "ritardo disimpegno" configurabili separatamente e per ogni ingresso di tutti i dispositivi SPIInet.

4 CARATTERISTICHE ELETTRICHE

	<i>Min</i>	<i>Max</i>	<i>Unit</i>	<i>Note</i>
Tensione di alimentazione	12	24	V	Alimentazione solo DC
Consumi (test con V_{in} media di = 23 Vdc)		1,9	W	Senza lettori connessi in SPInet
Tensione massima contatto relè (DC) Tensione massima contatto relè (AC)		60 125	Vdc Vac	
Corrente massima contatto relè V = 150Vac V = 24Vdc V = 60Vdc		0.5 1 0.3	A	per carico resistivo: ($\text{Cos}\Phi=1$)
Corrente uscite Open Collector 1 e 2		100	mA	
Tensione Open Collector 1 e 2	0	Vcc	V	
Tensione Ingresso INGRESSI 1 e 2 (STATO PORTA / APRIPORTA) MAGNETIC STRIPE (CLK e DATO)	0	5	V	

5 MODI OPERATIVI

Il sistema è in perenne attesa di una sequenza caratteri valida sia su se stesso (lettore A) che su eventuali altri lettori collegati sulla SPInet; la sequenza caratteri può essere indifferentemente una tessera 125 KHz o un codice digitato da tastiera.

Se il titolo non è valido il sistema emetterà un singolo suono, accenderà il led giallo ed effettuerà eventuali azioni programmate per tessera non valida.

Se il titolo è valido il sistema emetterà due suoni, accenderà temporaneamente il led verde ed effettuerà le azioni programmate per tessera valida (ad es. aprire il varco in questione).

Per configurare tutti i parametri del sistema è necessario un software adatto a tale scopo (Starter) collegato al dispositivo in RS485 (SPACEnet). In alternativa per configurazioni base è possibile utilizzare i menù di programmazione stand-alone descritti successivamente.

Descrizione indicazioni LED:

- Un breve spegnimento del led rosso ogni 3 secondi indica la presenza del polling SPACEnet.
- Un insistente lampeggio del led giallo indica una anomalia rispetto alle configurazioni: dispositivo configurato come “sempre on-line” ma non pollato da centro.
- I 3 led che si rincorrono: non è stato inserito alcun jumper di configurazione.

Nota:

Anche con il software Basic Access non è previsto che il centro prenda le decisioni.

Quindi può funzionare solo nella modalità “Sempre Offline” nella quale le decisioni vengono prese dalla centrale e il software di centro ha funzioni di monitoraggio e di configurazione dell'impianto.

6 PROGRAMMAZIONE

La programmazione dei parametri è suddivisa in più “menù”.

Per accedere ad un menù programmazione inserire il numero del menù e presentare la tessera master.

In alternativa dopo il numero del menù è possibile digitare il master code da tastiera purché sia preceduto dal tasto “#” e seguito dal tasto “E”.

In modalità programmazione premere “#” significa che si ha terminato un campo e si vuole passare al successivo, premendolo due volte di seguito viene cancellato tutto fino all'ultima pressione del tasto “E”.

Il tasto enter (“E”) in questa modalità serve a confermare ed applicare il comando appena digitato.

Una volta attivato il menù programmazione il sistema presenta il led giallo acceso fisso.

Per uscire dai menù di programmazione occorre premere il tasto “#” per più di 5 secondi oppure resettare il dispositivo chiudendo l'apposito jumper o togliendo alimentazione.

Menù	Tipo di Programmazione
1	Inserimento Titolo Utente
2	Cancellazione Titolo Utente
3	Abilitazione e Modifica Titolo Utente
4	Importazione Dati
5	Esportazione Dati
6	Settaggi generali (master)
7	Modifica tempistiche attivazioni
8	Selezione attivazioni
9	Configurazione Lettori
10	Comandi particolari

6.1 MENÙ 1 – INSERIMENTO TITOLO UTENTE

Per inserire un nuovo titolo utente:

1. digitare il codice tessera (da 1 a 65534) seguito da un cancelletto (“#”)
2. presentare la tessera in questione o digitarne il codice da tastiera
3. premere enter (“E”).

A questo punto se il numero tessera digitato non è già presente in archivio e se la sequenza caratteri non è già in uso per un altro titolo, verrà acceso per 3 secondi il led verde a conferma che l'operazione è andata a buon fine; in caso contrario si sentirà una segnalazione d'errore (8 “beep” molto brevi del buzzer).

COMANDO	DESCRIZIONE
NNNNN#TTTTTTTTTTTTTE	Inserisce la tessera N con sequenza caratteri T.

Nota: È buona norma da parte dell'installatore/amministratore che venga tenuta una tabella scritta per identificare successivamente i titoli.

6.2 MENÙ 2 – CANCELLAZIONE TITOLO UTENTE

Per cancellare un titolo in archivio digitare il codice tessera e premere enter (“E”).

Se la cancellazione avviene correttamente il led verde si accenderà per 3 secondi, in caso contrario si sentirà la classica segnalazione d'errore (8 “beep” molto brevi del buzzer).

TIPO DI COMANDO	DESCRIZIONE
NNNNN#E	Se presente, cancella la tessera N

Si ottiene la segnalazione d'errore se la tessera non è presente in archivio (o se è appena stata cancellata).

6.3 MENÙ 3 – ABILITAZIONE TITOLO UTENTE

Questa funzione consente di cambiare le caratteristiche di accesso di un singolo utente ovvero di un gruppo di locazioni consecutive. Per ogni titolo è possibile indicare il varco da comandare, il verso (assente/presente) e se è soggetto ad anti pass-back.

TIPO DI COMANDO	DESCRIZIONE
NNNNN#C#LE	Esegue il comando C sulla tessera NNNNN del lettore L
NNNNN#CE	Esegue il comando C sulla tessera NNNNN (valido per tutti i lettori)

COMANDO	DESCRIZIONE	ESEMPIO
NNNNN#1E	Impone “Assente” il titolo NNNNN	37#3E Titolo 37 Impostato “Assente”
NNNNN#2E	Impone “Presente” il titolo NNNNN	116#4E Titolo 116 Impostato “Presente”
NNNNN#3E	Titolo NNNNN Soggetto ad AntiPassBack	21#5E Titolo 21 soggetto ad AntiPassBack
NNNNN#4E	Titolo NNNNN Non Soggetto ad AntiPassBack	3#6E Titolo 3 non soggetto ad AntiPassBack

Nota1: Il lettore A è il lettore auto-decisionale, dal lettore B fino ad H sono lettori remoti non auto-decisionali collegati in SPInet.

Nota2: Se si vuole abilitare/disabilitare una tessera su più di un lettore (ma non su tutti) basta abilitarli uno per volta con l'apposito comando.

6.4 MENÙ 4 – IMPORTAZIONE DATI

Viene impiegato per l'importazione delle impostazioni e dei titoli ai fini di ripristino sito.

Per tale funzione deve essere utilizzata la “MEM-EXP-8” (da 512 Kbit).

COMANDO	DESCRIZIONE
1E	Import Completo
2E	Import Impostazioni
3E	Import Archivi (titoli + gruppi accessi)

6.5 MENÙ 5 – ESPORTAZIONE DATI

Viene impiegato per il salvataggio delle impostazioni e dei codici ai fini di backup / duplicazione sito.

Per tale funzione deve essere utilizzata la “MEM-EXP-8” (da 512 Kbit).

COMANDO	DESCRIZIONE
1E	Export Completo
2E	Export Impostazioni
3E	Export Archivi (titoli + gruppi accessi)

6.6 MENÙ 6 – SETTAGGI GENERALI

COMANDO	DESCRIZIONE	DEFAULT	ESEMPIO
1# FFFE	Numero Pannello: indirizzo = FFF (range compreso tra 1 e 255)	255	1#23E Numero Pannello = 23
2# FFFFFFE	Sitecode (Codice Impianto) (range compreso tra 1 e 65,535)	1	2#34E Codice Impianto = 34
3# FE	Modalità di funzionamento: F = 1 = Normale F = 2 = Sempre Stand-Alone F = 3 = Sempre On Line	1	3#2E Attiva Modalità 2: “Sempre Stand-Alone”
4# FE	Anti-PassBack: F = 1 = Attivo, F = 2 = Disattivo	2	4#1E Attiva l'anti-passback

6.7 MENÙ 7 – MODIFICA TEMPISTICHE ATTIVAZIONI

Nel Mini-Time sono presenti delle attivazioni di default (vedi tabella “Attivazioni preimpostate”). Di ognuna di queste è possibile cambiare i tempi con i seguenti comandi:

LEGENDA VALIDA PER TUTTI I COMANDI DI QUESTA SEZIONE:

L = Lettore che potrà scatenare l'evento (1 = A, 2 = B, ... , 8 = H)

AA = Identificativo dell'attivazione da personalizzare (da 1 a 16)

TTTTT = Tempo di ON in decimi di secondo (da 1 a 65,535)

(Tempo = 0 indica la disattivazione di una temporizzata)

COMANDO	DESCRIZIONE
L#AA#TTTTTE	Imposta il tempo TTTTT per l'attivazione numero AA del lettore L .

Esempio:

Sul lettore B l'attivazione 1 mi serve da 20 secondi (200 decimi): 2#1#200E

Sul lettore C l'attivazione 16 mi serve da 6 decimi: 3#16#6E

Nota:

Sono presenti delle attivazioni di tipo “passo passo”: per queste attivazioni il tempo è ininfluente.

6.8 MENÙ 8 – SELEZIONE ATTIVAZIONI

Questa sezione permette di associare le attivazioni predefinite agli eventi che si possono scatenare su ogni lettore. Per configurare il lettore sul master operare sul lettore A cioè L = 1.

LEGENDA VALIDA PER TUTTI I COMANDI DI QUESTA SEZIONE:

NN = Identificativo dell'attivazione da eseguire per questo evento (da 1 a 16), se 0 disabilita tutte
L = Lettore che potrà scatenare l'evento (1 = A, 2 = B, ... , 9 = tutti)

COMANDO	DESCRIZIONE
1 #NN#LE	Selezione attivazioni per tessera valida normale
2 #NN#LE	Selezione attivazioni per tessera valida reverse
3 #NN#LE	Selezione attivazioni per tessera NON valida
4 #NN#LE	Selezione attivazioni per tessera di attivazione
5 #NN#LE	Selezione attivazioni per effrazione
6 #NN#LE	Selezione disattivazioni per incontro elettrico (in questo caso tempi e modalità dell'attivazione selezionata saranno ignorati)
7 #NN#LE	Selezione attivazioni per allarme ingresso 1
8 #NN#LE	Selezione attivazioni per ripristino ingresso 1
9 #NN#LE	Selezione attivazioni per allarme ingresso 2
10 #NN#LE	Selezione attivazioni per ripristino ingresso 2
11 #NN#LE	Selezione attivazioni per allarme ingresso 3
12 #NN#LE	Selezione attivazioni per ripristino ingresso 3

Si riportano come esempio alcune selezioni presenti di default:

L'attivazione 1 di ogni lettore è associata all'evento “tessera valida normale”: 1#1#9E

L'attivazione 1 di ogni lettore è associata anche all'evento “tessera valida reverse”: 2#1#9E

Un'altra attivazione che è possibile selezionare:

L'attivazione 13 di ogni lettore è associata all'evento “effrazione”: 5#13#9E

Non è possibile rimuovere una singola attivazione, è necessario rimuoverle tutte e poi aggiungere quelle volute.

6.9 MENÙ 9 – CONFIGURAZIONE LETTORI

Con questa voce di menù è possibile configurare le principali funzioni di ogni lettore collegato in SPInet.
Per configurare il lettore master operare sul Lettore A, cioè L = 1.

TIPO DI COMANDO	DESCRIZIONE
PP#VVVV#LE	P = parametro che si vuole configurare V = valore da assegnare L = lettore che si vuole configurare (1 = A, 2 = B, ... , 9 = tutti) (# = tasto cancelletto, E = tasto Enter)

COMANDO	DESCRIZIONE	DEFAULT	ESEMPIO
Configurazioni lettore			
01#V#LE	Tipologia lettore: V = 1 = Magnetic Stripe, V = 2 = Wiegand	1	1#1#2E Lettore B Magnetic Stripe
02#V#LE	Prefisso lettore: V = 1 = T, V = 2 = N	1	2#1#2E Lettore B prefisso T
03#V#LE	Controllo byte LRC: V = 1 = Si, V = 2 = No	1	3#2#2E No controllo LRC su lettore B
04#VVV#LE	Tempo ignoro tessera: VVV = tempo in secondi	0	4#7#1E Ignoro tess. 7 sec. lettore A
05#V#LE	Verso default normale: V = 1 = uscita, V = 2 = entrata, V = 3 = neutro	3	5#2#1E Lettore A normale = entrata
06#V#LE	Verso default reverse: V = 1 = uscita, V = 2 = entrata, V = 3 = neutro	3	6#1#1E Lettore A reverse = uscita
07#V#LE	Abilitazione Buzzer: V = 1 = abilitato, V = 2 = disabilitato	1	7#2#9E Buzzer OFF su tutti i lettori
Configurazioni codice tessera			
40#VV#LE	Minima lunghezza codice tessera: VV può assumere valori da 1 a 37	1	40#13#2E Lettore B min 13 caratteri
41#VV#LE	Massima lunghezza codice tessera: VV può assumere valori da 1 a 37	37	41#27#2E Lettore B max 27 caratteri
42#VV#LE	Inizio sequenza caratteri: VV può assumere valori da 1 a 37	1	42#5#1E Lettore A parte dal 5° car.
43#VV#LE	Fine sequenza caratteri: VV può assumere valori da 1 a 37	37	43#9#1E Lettore A termina al 9° car.
44#VV#LE	Inizio codice tessera (CT): VV può assumere valori da 1 a 37	1	44#8#1E Lettore A parte dal 8° car.
45#V#LE	Lunghezza codice tessera (CT): VV può assumere valori da 1 a 5	5	45#6#1E Lettore A, CT len = 6
46#VV#LE	Inizio codice impianto (CI): VV può assumere valori da 1 a 37	6	46#15#1E Lettore A parte dal 15° car.

COMANDO	DESCRIZIONE	DEFAULT	ESEMPIO
47# V # LE	Lunghezza codice impianto(CI): VV può assumere valori da 1 a 5	5	47#5#1E Letto A, CI len = 5
Configurazioni Gestione Porta (Vedi note nelle ultime pagine di questo manuale)			
50# V # LE	Abilitazione gestione porta: V può assumere valori da 1 a 8 V = 0 = Gestione porta OFF	0	50#1#1E Gestione porta abilitata sul lettore A
52# VVVV # LE	Tempo inibizione allarme ingresso stato-porta: VVVV = tempo in decimi	150	52#150#1E Allarme porta disabilitato per 15 secondi
53# VV # LE	Dispositivo al quale sono collegati gli ingressi: VV = IOExp da 1 a 8 VV = 10 = il lettore stesso VV = 20 = il master	10	53#10#4E Gli ingressi relativi alla gestione porta del lettore D sono collegati al lettore stesso
54# V # LE	Coppia di ingressi ai quali sono collegati sensore e pulsante relativi alla porta: V = COPPIA (da 1 a 4) (COPPIA 1 = ingr. 1 e 2, COPPIA 2 = ingr. 3 e 4, COPPIA 3 = ingr. 5 e 6, COPPIA 4 = ingr. 7 e 8)	1	54#3#4E Per la gestione porta del lettore D vengono usati gli ingressi 5 e 6.
Facilitazioni per la programmazione			
100# LY # LXE	Copia sul lettore LY (da 1:A a 8:H) le impostazioni del lettore LX (da 1:A a 8:H)	/	100#6#1E Il lettore F (6) viene con- figurato come il lettore A (1)

6.10 MENÙ 10 – LOGICA INGRESSI

In questa sezione si possono invertire le logiche dei 2 ingressi di ogni lettore.

COMANDO	DESCRIZIONE	DEFAULT	ESEMPIO
I#C#LE	Inversione logica ingresso I del lettore L: C = 1 = Normale, C = 2 = Invertita	1	1#2#1E Ingresso 1 del Lettore A in logica invertita

6.11 COMANDI PARTICOLARI

Questi comandi normalmente non hanno motivo di essere usati, tuttavia in certi casi possono essere utili.

Per accedere a questo menù bisogna digitare “898989” (una sequenza che difficilmente può essere digitata per errore) e presentare la master-card o digitare “#” e il master-code seguito da “E”.

Se la procedura è stata eseguita correttamente, si vedrà il led arancio acceso fisso.

Esempio: 898989#MCE dove MC è il master-code.

COMANDO	DESCRIZIONE
1E	Cancella tutte le tessere sulla EEPROM interna
2E	Cancella completamente la EEPROM interna (tessere + impostazioni)
3E	Cancella completamente la EEPROM esterna (MEM-EXP-8)
4#NMCE	Modifica Master-Code (accetta da 4 a 9 cifre) dove NMC è in nuovo Master Code
5E	Copia le impostazioni dei lettori A e B sui lettori C e D, E e F, G e H (a coppie)

Reset del dispositivo e di tutti i dispositivi collegati in SPInet:

Per ottenere un reset di tutti i dispositivi basta digitare “#” + MC + “E”.

7 GESTIONE PORTA

Abilitando la GESTIONE PORTA su un qualsiasi lettore andranno in funzione i seguenti valori di default:

- Il dispositivo selezionato per gli input/output è proprio il lettore che si va a programmare.
- Tempo inibizione allarme su sensore stato-porta = 150 decimi (15 sec.)
- Gestione incontro elettrico disabilitata
La funzione "disabilitazione per incontro elettrico" può essere sfruttata per disabilitare alla chiusura della porta, le attivazioni volute tra le 16 impostabili (tipicamente si disabilitano l'elettro-serratura e la sirena).

Limitazioni gestione porta:

- Ingresso 1 = sensore stato-porta (non modificabile)
- Ingresso 2 = pulsante apri-porta (non modificabile)
- Gli ingressi "stato-porta" e "pulsante apri-porta" devono essere entrambi cablati sul medesimo dispositivo. Di default è selezionato il lettore stesso ma può essere personalizzato.

Gestione "Monoporta":

- Per ottenere l'equivalente della gestione Monoporta, cioè 2 lettori (uno interno e uno esterno) che aprono la stessa porta, bisogna impostarli sulla stessa gestione porta.
Esempio: Lettore A → gestione porta su A, Lettore B → gestione porta su A
In questo modo una tessera valida presentata sul lettore A o sul lettore B, innesca comunque il timer A con i tempi e gli ingressi specificati nel lettore A.
- I cablaggi vanno sempre fatti sul lettore in zona protetta (interno), quindi nell'esempio sopra citato posizionare il lettore A all'interno e impostarlo come "Uscita".

Nota (1):

Per far sì che una tessera valida (o il pulsante apri-porta) aprano effettivamente il varco interessato è NECESSARIO configurare l'attivazione giusta per tessera OK e con un tempo adeguato a seconda che si abbia una semplice elettro-serratura o un incontro elettrico.

Nota (2):

Per far sì che una apertura indesiderata della porta produca una attivazione è NECESSARIO impostarla come "attivazione per ingresso" (l'esempio tipico è una sirena).

Nota (3):

Se ad esempio i lettori A e B sono configurati in Monoporta, una tessera valida sul lettore B causerà le attivazioni per tessera valida impostate per il lettore B, per aprire la porta bisogna mettere le stesse attivazioni del lettore A (fare riferimento alla tabella delle attivazioni predefinite).

8 BUZZER

Il buzzer del Mini-Time può essere disattivato per quanto riguarda le segnalazioni standard:

- beep di lettura tessera KO
- doppio beep di tessera OK
- beep dei tasti
- ecc...

In modalità “silenzioso”, invece del buzzer si accenderà il led giallo per avere comunque un feedback dei tasti premuti. In questo modo può essere installato in ambienti dove è richiesto il silenzio.

Al contrario le attivazioni che riguardano il buzzer vengono eseguite anche se il dispositivo è in modalità “silenzioso”. Come tutte le altre attivazioni può arrivare a 65.535 decimi, cioè 1 ora e 49 minuti.

Per “allarme effrazione” ad esempio, potrebbe essere bene che il lettore venga programmato (lo è già di default) per emettere un suono prolungato che richiami l'attenzione e scoraggi ulteriori tentativi.

Nota:

Entrando in una qualsiasi voce di programmazione, il buzzer verrà comunque riattivato per il normale funzionamento e verranno resettati eventuali tempi lunghi.

Al riavvio il dispositivo riprenderà a comportarsi come da programmazione.

9 EFFRAZIONE

Il Mini-Time incorpora un sensore anti-effrazione, nel caso sia configurato come MASTER l'allarme generato sarà interpretato come effrazione del LETTORE A, cioè quello a bordo.

Rilevamento dell'effrazione:

Il dispositivo contiene un sensore di movimento e un sensore di luminosità.

All'accensione memorizza la posizione e se viene mosso o inclinato comunica l'effrazione, come anche se il circuito interno viene colpito dalla luce.

Azioni per effrazione:

E' possibile impostare delle attivazioni da fare per effrazione, esse andranno scelte fra le 16 disponibili per ogni lettore. Di default viene azionata l'attivazione numero 3, cioè il buzzer locale per 5 secondi.

In ogni caso l'allarme verrà comunicato al centro via SPACEnet.

10 RIPRISTINO DI EMERGENZA

In caso di smarrimento Master-Card (o dimenticanza Master-Code) è possibile eseguire una procedura di recovery che permetterà di cancellare il vecchio codice e predisporre il dispositivo ad accettarne uno nuovo.

Per ripristino del solo Master-Code

CODICE = “858687”

Per cancellazione totale EEPROM

CODICE = “959697”

(ATTENZIONE! in questo caso si perdono anche tutte le tessere e tutte le impostazioni)

Procedura di recovery:

1. Aprire il dispositivo in modo che il circuito sia accessibile.
2. A dispositivo aperto, resettare il dispositivo (o togliere e ridare alimentazione)
(da questo momento si hanno 120 secondi per eseguire le operazioni successive)
3. Chiudere e tenere chiuso il jumper “UB” (Uart Boot).
4. Digitare da tastiera il codice “CODICE” (vedi sopra) e premere “E”.
5. Rimuovere il corto-circuito sul jumper “UB” (altrimenti il dispositivo non ripartirà).
6. Il dispositivo una volta terminata l'operazione richiesta si resetterà automaticamente e imposterà il Master-Code di default: “12345”.

11 ATTIVAZIONI PREIMPOSTATE

Quando il Mini-Time è usato come Master, per ognuno degli 8 possibili lettori (compreso se stesso) sono preimpostate le seguenti attivazioni:

Identificativo	Dispositivo	Uscita	Tipo	Modo	Tempo
1	Lettore stesso	Uscita 1	Relè	Temporizzata	15 decimi
2	Lettore stesso	Uscita 2	Relè	Temporizzata	15 decimi
3	Lettore stesso	Uscita 3	Relè	Temporizzata	15 decimi
4	Lettore stesso	Uscita 4	Relè	Temporizzata	15 decimi
5	Lettore stesso	Uscita 1	Buzzer	Temporizzata	25 decimi
6	Lettore A	Uscita 1	Relè	Temporizzata	15 decimi
7	Lettore A	Uscita 2	Relè	Temporizzata	15 decimi
8	Lettore A	Uscita 3	Relè	Temporizzata	15 decimi
9	Lettore A	Uscita 4	Relè	Temporizzata	15 decimi
10	Lettore A	Uscita 1	Buzzer	Temporizzata	25 decimi
11	Lettore stesso	Uscita 2	Relè	Passo Passo	/
12	Lettore A	Uscita 2	Relè	Passo Passo	/
13	IO-Exp n.1	Uscita 1	Relè	Temporizzata	15 decimi
14	IO-Exp n.1	Uscita 2	Relè	Temporizzata	15 decimi
15	IO-Exp n.1	Uscita 3	Relè	Temporizzata	15 decimi
16	IO-Exp n.1	Uscita 4	Relè	Temporizzata	15 decimi

Le attivazioni **1** e **7** di default vengono richiamate per **TESSERA OK** (NORMALE e REVERSE)
(fa eccezione il **lettore A**, che di default esegue **solo** l'attivazione **1**)

Le attivazioni **5** e **10** di default vengono richiamate per **EFFRAZIONE**.

Attenzione:

Se scaricate da software tutte queste attivazioni verranno sovra-scritte.

12 NOTE DELL'INSTALLATORE
